

Programmazione attività

didattica – A.S. 2022/23

Disciplina: Design Moda

Docente: Martina Carosella

Classe: 4LA MODA

Obiettivi	Obiettivi minimi di apprendimento: Conoscere e saper gestire i processi progettuali e creativi inerenti al design moda. Analizzare le sfilate di moda e analizzarne i trend delle stagioni correntie future. Comprendere ed assimilare il progetto creativo della moda e sviluppare una collezione dalla fase uno alla realizzazione del book di presentazione. Saper delimitare l'excursus storico che illustra la storia del costume e le principali caratteristiche stilistiche delle creazioni più rappresentative delle epoche storiche proposte.
Metodi	Teoria e laboratorio progettuale
Strumenti	Lezione frontale teorica, dispense del docente e progetti
Criteri di valutazione	Elaborati scritti, verifiche periodiche, interrogazioni e progetti individuali

PROGRAMMAZIONE ATTIVITA' DIDATTICA	1^ QUADRIMESTRE		2^ QUADRIMESTRE	
	Novembre	Dicemb/Genn.	Febbraio/marzo	Aprile/ Maggio
	<p><i>-Storia della moda: storia della gonna</i></p> <p>-Il processo creativonella moda - Il figurino -La piramide dellamoda -Analisi delle tendenze delle stagioni della moda</p> <p>-Progetto individuale</p>	<p><i>-Storia della moda: Le antiche civiltà del Mediterraneo Il mondo greco I popoli dell'Italia antica</i></p> <p>-Fashion Marketing</p> <p>-Informazione e moda</p> <p>-Progetto individuale</p>	<p><i>-Storia della moda: La civiltà bizantina e il Medioevo Età del Gotico e Rinascimento Il Cinquecento</i></p> <p>-Fashion Week e Camera Moda</p> <p>-Materiali tessili</p> <p>- Progettazione logo</p> <p>-Progetto individuale</p>	<p><i>-Storia della moda: Il Seicento Il Settecento</i></p> <p>- Fashion Week e Camera Moda</p> <p>-Progetto individuale finale, figurino, moodboard, concept, lifestyle, cartella colore, cartella materiali, sketch</p>