

Istituto "Blaise Pascal"

(Liceo delle Scienze umane con opzione economico sociale,
Servizi per la sanità e l'assistenza sociale: entrambi con orientamento sportivo,
Liceo artistico con indirizzo Arti figurative e Design Moda)



Scuola Superiore Paritaria
ai sensi dell'art.1 comma 2 della legge 10/03/00 n. 62

Via Don Minzoni, 57
distaccamento: Via Ischia 1
27058 – Voghera (PV)
tel e fax 0383/649171

e-mail: voghera@istitutobpascal.it
www.istitutobpascal.it



Progettazione didattica annuale

MATERIA: Tecnologia Informatica Comunicazioni (T.I.C.)

Indirizzo: Professionale Servizi per la Sanità e Ass.Soc.

Classe: 2°

Docente: Mariasole Doria

Anno scolastico: 2023-2024

ORGANIZZAZIONE PROCESSO INSEGNAMENTO/APPRENDIMENTO

Obiettivi

Alla fine del 2° anno l'alunno dovrà aver acquisito le strategie efficaci per *cercare, esplorare, scambiare e presentare informazioni in modo responsabile, creativo e con senso critico.*

Dovrà essere in grado di utilizzare i software più adatti in base alle esigenze; saper adottare semplici procedure per la risoluzione di comuni problemi pratici di videoscrittura e di calcolo.

Saper utilizzare i comandi utili a realizzare un documento secondo le richieste e le impostazioni desiderate. Anche l'acquisizione del linguaggio corretto sarà fondamentale per argomentare e sostenere dibattiti in classe creati ad hoc sull'argomento.

Metodologie didattiche

Lo svolgimento del programma è graduato in base ai ritmi di apprendimento e ai livelli raggiunti da buona parte del gruppo classe.

La programmazione è pensata con uno svolgimento in parallelo di lezioni frontali e partecipate e attività laboratoriali per favorire l'acquisizione delle competenze teoriche e pratiche. Anche l'organizzazione di dibattiti stimola il confronto e l'esposizione degli argomenti con spunti critici e personali.

Strumenti

- ✓ CompuWorld TIC di Fausto Beltramo e Cesare Iacobelli.
- ✓ Proiezione di video a supporto del laboratorio informatico.
- ✓ Proiezione dell'interfaccia dei software studiati.
- ✓ Pacchetto Microsoft Office.
- ✓ Google Drive.
- ✓ Canva.
- ✓ Dibattiti.

Valutazione

La valutazione si basa su prove orali e scritte per verificare i risultati raggiunti dall'allievo.

L'obiettivo è accertare l'acquisizione delle competenze informatiche e dell'uso critico e consapevole di Internet.

Nelle valutazioni quadrimestrali, oltre al profitto, si terrà conto della continuità nell'impegno, della partecipazione al dialogo educativo e dei progressi nell'apprendimento rispetto al livello di partenza.

La valutazione prevede almeno una prova orale e una scritta (a quadrimestre), inoltre verranno chieste esercitazioni pratiche al computer (a casa e/o in classe) attraverso cui si potranno verificare l'apprendimento dei termini corretti e dei comandi principali dei software.

- ✓ Conoscenza dei contenuti e dei metodi propri della disciplina.
- ✓ Esposizione degli argomenti con spunti critici e personali.
- ✓ Collegamento tra le conoscenze.

Contenuti

Unità di apprendimento n.1:

Ripasso programma 1° anno - ottobre

- ✓ I social network e i concetti di base della tecnologia informatica.
- ✓ Interfacciarsi con il sistema operativo.
- ✓ Dalle reti informatiche al WEB 4.0.
- ✓ La trama della rete.

Unità di apprendimento n.2:

Scrivere un testo con il computer - novembre

- ✓ Il software di videoscrittura Word.
- ✓ I documenti Google.

Unità di apprendimento n.3:

Elaborare informazioni con il foglio elettronico - dicembre / gennaio

- ✓ Il foglio elettronico Excel.
- ✓ I fogli Google.

Unità di apprendimento n.4:

Comunicare bene con gli strumenti adatti - febbraio / marzo

- ✓ Il software di presentazioni multimediali PowerPoint.

- ✓ Presentazioni Google.
- ✓ Moduli Google.
- ✓ Il software di progettazione grafica online Canva.

Unità di apprendimento n.5:

La gestione dei dati con i database - aprile / maggio

Ripasso conclusivo e sintesi del lavoro annuale - giugno

- ✓ Archivi e basi di dati.
- ✓ Il modello relazionale.
- ✓ Il DBMS Access.
- ✓ Le tabelle.

Obiettivi minimi di apprendimento

- ✓ Conoscere ed esporre semplici argomenti teorici.
- ✓ Riconoscere e imparare ad utilizzare semplici comandi dei programmi utilizzati.